

Nantes Université recrute

Pour son HUB FC (Direction de la Formation et des Réussites Universitaires)

Un.e Manager de Lab XR – Extended Reality

J2A41 - Chargé-e d'animation et d'ingénierie en formation tout au long de la vie



42 500

étudiant-es, dont 5000
internationaux



2605

personnels
administratifs
et techniques



3147

enseignant-es,
enseignant-es-
chercheur-es
+ 541 tuteurs



1259

doctorant-es



42

structures
de recherche

Nantes Université est un établissement public d'enseignement supérieur et de recherche qui propose **un modèle d'université inédit** en France unissant une université, un hôpital universitaire (CHU de Nantes), un institut de recherche technologique (IRT Jules Verne), un organisme national de recherche (Inserm) ainsi que Centrale Nantes, l'école des Beaux-Arts Nantes Saint-Nazaire et l'École d'Architecture de Nantes.

Ces acteurs concentrent leurs forces pour **développer l'excellence de la recherche nantaise** et offrir de **nouvelles opportunités de formations**, dans tous les domaines de la connaissance.

Durable et **ouverte sur le monde**, Nantes Université veille à la qualité des conditions d'études et de travail offertes à ses étudiantes, étudiants et personnels, pour favoriser leur épanouissement sur tous ses campus de Nantes, Saint-Nazaire et La Roche-sur-Yon.

<ul style="list-style-type: none">• 🏛️ Versant : Fonction publique d'État• 📄 Type de recrutement : Catégorie A, contractuel-le, CDD 1an (article L.953-3-1 du CGFP)• 💰 Rémunération : selon la charte de gestion des contractuels de Nantes Université pour les non-titulaires, et suivant niveau d'expérience du candidat. Comprise : 1578€ nets/ mensuels (1963€ bruts) [0 à 1 an expérience] et 2547€ nets/ mensuels (3057€ bruts) [+ 15 ans expérience]	<ul style="list-style-type: none">• 🕒 Temps de travail : 37h15 ou 38h12• ☀️ Congés : 45 ou 50,5 jours de congés annuels• 🏠 Télétravail selon ancienneté• 🚗 Prise en charge partielle des frais de transport domicile-travail (transports en commun)• 🚲 Forfait mobilités durables domicile-travail (en fonction du nombre de jours d'utilisation dans l'année)• 🍽️ Accès aux restaurants et cafétérias du CROUS avec tarif privilégié
--	--

Environnement et contexte de travail

- **Localisation : Nantes (Halle 6 Ouest)**

Dans le cadre du projet NEXUS (Appel à projet national DeFFINUM), qui conduit dans un consortium public et privé, à développer les usages de la réalité immersive en éducation et formation, Nantes université recrute son Manager de Lab XR – Immersive Learning Lab (ou Lab XR – Extended reality). Ce Lab a pour mission de faire découvrir les technologies immersives et de soutenir le déploiement d'expérimentations d'usage auprès d'un public de professionnels de l'enseignement ou des entreprises.

univ-nantes.fr

Le manager de Lab XR joue un rôle essentiel dans l'acculturation et l'appropriation des usages pédagogiques, de la réalité virtuelle (VR) en milieu éducatif et professionnel. Ce poste combine à la fois des compétences en développement/promotion d'un Lab XR, en pilotage de projets techniques et pédagogiques et en animation de sessions d'acculturation pour les enseignants, étudiants et professionnels, en collaboration avec les écosystèmes locaux et nationaux. Le titulaire de ce poste est localisé à la Halle 6 – tiers lieu d'innovation des cultures numériques, dans un environnement innovant et stimulant et rattaché au service Hub FC. Il travaillera avec un enseignant chercheur référent technique du projet et un ingénieur 3D (recrutement à venir).

Missions

Piloter le projet Nexus pour Nantes Université

- Développer les usages de la réalité immersive : Acculturation, appropriation, expérimentation et déploiement de la réalité virtuelle en milieu éducatif et professionnel
- Animer le Lab XR (Extended reality) en étroite collaboration avec l'ingénieur.e en développement 3D pour développer une programmation adaptée aux besoins internes des communautés éducatives et de formations professionnelles, et en externe des entreprises du territoire.
- Piloter des projets d'expérimentations pédagogiques ou formations continues mobilisant les technologies immersives

Activités principales

Animation de Sessions d'Acculturation et d'appropriation :

- Concevoir et développer des sessions d'acculturation et d'appropriation interactives et pédagogiques adaptées aux différents publics : enseignants, étudiants et professionnels.
- Animer ces sessions pour familiariser les participants aux concepts de la réalité virtuelle et à ses applications éducatives et professionnelles.
- Évaluer les besoins des participants et adapter le contenu des sessions en conséquence.
- Faciliter des discussions et des ateliers pour stimuler l'intérêt et la compréhension de la réalité virtuelle.

Promotion de la Réalité Virtuelle dans l'enseignement

- Structurer l'axe immersif comme levier des transformations pédagogiques
- Accélérer l'utilisation de l'immersif dans les projets de transformations pédagogiques
- Collaborer avec les départements éducatifs, les entreprises et les organisations pour comprendre leurs besoins et proposer des solutions incluant des technologies immersives dans leurs programmes et projets
- Participer à des événements, des salons professionnels et des conférences pour présenter les possibilités offertes par la réalité virtuelle dans l'éducation et le monde du travail
- Identifier de nouvelles opportunités d'intégration de la VR dans les domaines de l'éducation et des entreprises en s'appuyant sur les communautés de partage des usages des technologies immersives.
- Mener une veille sur les technologies et les utilisations pédagogiques de la XR, diffuser une lettre d'information, etc.

Pilotage de projets d'expérimentations pédagogiques mobilisant les technologies immersives

- Identifier des projets à forte valeur ajoutée pour l'Université

univ-nantes.fr

- Piloter les projets en coordonnant les acteurs (enseignants, ingénieurs - notamment du Lab, et services supports à l'innovation pédagogique)
- Suivre les différentes étapes : définition des objectifs, maquetage, réalisation, tests et évaluation
- Documenter les enseignements issus des projets d'expérimentation

Gestion du Lab

- Assurer le bon fonctionnement du lab en veillant à ce que l'équipement et les logiciels soient toujours opérationnels
- Superviser l'achat / prêt de matériel en lien avec les autres labs nationaux et avec les constructeurs / éditeurs
- Superviser l'installation, la maintenance et la mise à jour du matériel et des logiciels VR
- Gérer les ressources nécessaires au bon déroulement des sessions d'acculturation et d'expérimentation pédagogique
- Former et encadrer les utilisateurs sur l'utilisation sécurisée et appropriée des équipements VR

Profil recherché

- Formation et/ou qualification : Bac + 5 de profil généraliste ou expérience portant sur des compétences similaires
- Expériences antérieures bienvenues pour occuper le poste : minimum 5 ans. Expérience dans le contexte universitaire et dans la gestion de projets pédagogique d'innovation ou de développement de filière.
- Bonne connaissance de la réalité virtuelle, de ses applications et des dernières technologies en la matière
- Compétences en gestion de Lab intégrant la maintenance du matériel et des logiciels
- Capacité à concevoir et à animer des sessions de formation interactives et engageantes
- Excellentes compétences en communication et en présentation pour s'adresser à différents publics
- Capacité à travailler en équipe et à collaborer avec des partenaires internes et externes, notamment des enseignants de l'Université
- Capacité à piloter des projets d'innovation techno-pédagogique en lien avec les enseignants et les services support à l'innovation pédagogique de Nantes Université
- Esprit créatif et innovant pour développer de nouvelles utilisations de la réalité virtuelle
- Sens de l'organisation et souci du détail pour gérer efficacement le laboratoire

Compétences et connaissances requises

Savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires :

- Ingénierie de formation
- Droit de la formation
- Connaissance des textes législatifs et réglementaires du domaine
- Connaissance générale des règles et techniques de la comptabilité (connaissance générale)
- Organisation et fonctionnement de l'enseignement supérieur et de la recherche publique
- Environnement et réseaux professionnels
- Langue anglaise : B2 à C1

Savoir-faire opérationnels :

- Rédiger les documents contractuels
- Analyser les situations de travail et les organisations
- Analyser les besoins d'évolution des pratiques et des situations professionnelles
- Traduire des objectifs de formation en contenus et en méthodes pédagogiques
- Encadrer / Animer une équipe
- Négocier des contrats et des conventions avec des acteurs publics et privés
- Évaluer les résultats et effets d'un dispositif de formation continue
- Conduire une démarche d'audit et d'enquête

Savoir-être :

- Dialoguer, communiquer
- Savoir animer une équipe multi partenariale
- Qualités relationnelles et capacité à travailler en équipe
- Capacités d'adaptation

**Date limite de réception
des candidatures :**
04/09/2024

**Date de la commission
de recrutement :**
20/09/2024 après-midi

**Date de prise
de poste :**
Dès que possible

Contacts :

Personne à contacter pour plus d'informations sur le poste : justine.debruyne@univ-nantes.fr

Envoyer votre candidature : votre candidature (CV + lettre de motivation) exclusivement par mail à recrutement-DFRU-114406@emploi.beetween.com



**Conseils
aux candidats :**

... N'hésitez pas à consulter le site
Internet de Nantes Université

univ-nantes.fr